

---

Schweizerischer Fussballverband

Association Suisse de Football

Associazione Svizzera di Football

Swiss Football Association



## **Technische Abteilung**

Ressort Breitenfussball

# **AUSFÜHRUNGSBESTIMMUNGEN FUTSALMEISTERSCHAFT 1. Liga Regional**

**Ausgabe 2019/2020**

---

- 
- Aktivmeisterschaften

---

## Inhaltsverzeichnis

1. Allgemeines zum Spielbetrieb
2. Meisterschaftsmodalitäten
3. Schlussbestimmungen

### 1. ALLGEMEINES ZUM SPIELBETRIEB

#### 1.1. Anmeldung zur Meisterschaft

Die Teams der Meisterschaft gelten als angemeldet, sofern die Hallenreservation vorliegt. Rückzüge von Mannschaften nachdem 31. August können finanziell sanktioniert werden.

Neue Teams können sich für die Teilnahme an der Meisterschaft anmelden, indem sie den Antrag an ihren Regionalverband stellen. Diese Vereine müssen Mitglied des Schweizerischen Fussballverbandes SFV sein.

#### Finanzen

Gemäss Statuten SFV Kapitel 6, Art. 68 ff.

#### 1.2. Resultate/ Mitteilungen

Die Resultatmeldungen für Meisterschaftsspiele erfolgen durch die Schiedsrichter an den SFV.

#### 1.3. Trikotwerbung

Für die Werbung auf den Tenues der 1. Liga erteilt die TA/SFV die Bewilligung nach Art. 33 des Wettspielreglements (WR).

#### 1.5. Korrespondenz / Adressen

Offizielle Adresse: Schweizerischer Fussballverband  
Postfach - 3000 Bern 15  
Telefon: 031 950 81 33  
E-Mail: rappaz.alexandre@football.ch

#### 1.6. Spielberechtigungen Saison 2019/2020

Für die Saison 2019/2020 sind folgende Jahrgänge spielberechtigt: Aktive sowie B- und A-Junioren, geboren am 31.12.2004 oder früher.

#### 1.7. Spielerkarte

Für jedes Spiel wird die Spielerkarte SFV via [clubcorner.ch](http://clubcorner.ch) ausgefüllt und 30 Minuten vor dem Spiel dem Schiedsrichter abgegeben. Darauf können pro Spiel 14 Spieler eingeschrieben werden.

Futsalspieler eines Vereins, können pro Spielrunde in sämtlichen Mannschaften des jeweiligen Vereins eingesetzt werden. Spieler im Alter der B-Junioren, dürfen am gleichen Tag nicht mehr als ein Wettspiel austragen.

#### 1.8. Belegung der Spielerbank

Die Spielerbank darf mit neun Auswechselspielern (inkl. Reserve-Torhüter) zwei Teamcoaches und einem Doktor oder Physio belegt sein (maximal 12 Personen). Alle anderen Personen nehmen auf der Tribüne Platz und haben keinen Zutritt zu dem

---

Spielfeld.

#### Auswechselfspieler

Die Auswechselfspieler tragen auf der Bank ein einheitliches Überwurfleibchen, das sie bei einer allfälligen Auswechslung dem Spieler, den sie ersetzen, übergeben. Dieser zieht dieses Überwurfleibchen sofort korrekt an und setzt sich auf die Ersatzbank.

#### Time-Out:

Den Teams steht in jeder Halbzeit eine Auszeit (Time-Out) von einer Minute zu. Dabei gelten folgende Bestimmung:  
Die Offiziellen der Teams dürfen beim dritten Schiedsrichter, oder sollte der fehlen, beim Schreiber oder SR1 mit entsprechendem Dokument eine Auszeit verlangen.

#### Anweisungen aus der technischen Zone

Während des Spiels darf nur ein Teamoffizieller stehend Anweisungen von der Spielerbank aus geben. Der hauptverantwortliche Trainer trägt dabei eine Armbinde, die ihn als solchen erkennen lässt.  
Die Einhaltung dieser Weisung wird von den verantwortlichen Schiedsrichtern überwacht. Verfehlungen der Teams führen zu eventuellen finanziellen Bussen oder Forfait-Entscheide.

#### 1.9. Schreiber/ Zeitnehmer

Alle Strafen und sonstige Vorfälle werden vom SR 1 über [clubcorner.ch](http://clubcorner.ch) erfasst.

Der Schreiber und der Zeitnehmer werden von dem Verein, welcher den Spieltag organisiert, gestellt. Diese beiden Personen müssen mind. 16 Jahre alt sein und den Schiedsrichtern den ganzen Tag zur Verfügung stehen.

#### 1.10. Spielansetzungen

Für die Aktivmeisterschaft sind die Spieltage jeweils am Samstag oder am Sonntag durchzuführen.

Die möglichen Anspielzeiten am Samstag sind: 10:00, 12:00, 14:00, 16:00, 18:00, 20:00.

Die möglichen Anspielzeiten am Sonntag sind: 10:00, 12:00, 14:00, 16:00, 18:00.  
Das Abtauschen von Anspielzeiten eines Meisterschaftsspieltages ist nur in Absprache mit allen Beteiligten und mit dem Einverständnis des RV erlaubt.

Es dürfen keine Spielverschiebungsgesuche via [clubcorner.ch](http://clubcorner.ch) getätigt werden.

---

## 2. MEISTERSCHAFTSMODUS 2019/2020

Die Meisterschaft findet in Gruppen von 6, 8 oder 10 Teams statt.

Jeder RV entscheidet, ob nur Hinrunde oder Hin- und Rückrunde gespielt wird. Der Entscheid über die Organisation eines Finaltags mit Ranglistenspielen, um die entgültige Rangliste der Meisterschaft zu bestimmen, liegt ebenfalls beim RV.

Jedes Team organisiert mindestens eine Meisterschaftsrunde (3, 4 oder 5 Spiele, je nach Anzahl Teams der Gruppe).

Das Team, das am Ende der Meisterschaft den ersten Platz belegt, ist der regionale Futsalmeister. Das Team, das am Ende der Meisterschaft auf dem letzten Platz steht, steigt in die untere Liga ab.

Am Ende der Meisterschaft werden offene Sperren, die aufgrund von Verwarnungen sowie roten und gelb/roten Karten, in die neue Saison übertragen.

### Entscheidungsspiele / Barrage / Play-Off

Im Falle eines Entscheidungsspiels (Playoff, Auf-/Abstieg, etc.), wenn ein Spiel nach 40 Min. unentschieden enden sollte, werden 2 x 5 Minuten Verlängerung gespielt. Steht es danach immer noch Unentschieden, findet ein 6-Meterschiessen nach FIFA Reglement (3 Spieler je Team) statt.

---

### 3. SCHLUSSBESTIMMUNGEN

- 3.1. Vorrang  
Meisterschaftsspiele haben in allen Fällen Vorrang vor Freundschaftsspielen und Turnieren und Cup-Spielen.
- 3.2. Nicht Vorhergesehenes  
Über reglementarische oder in diesen Ausführungsbestimmungen nicht vorgesehene Fälle, in Bezug auf die Organisation der Meisterschaft, entscheidet der RV endgültig.
- 3.3. Textdifferenzen  
Bei Textdifferenzen ist die deutsche Fassung massgebend.
- 3.4. Inkrafttreten  
Die vorliegenden Ausführungsbestimmungen sind von der Kommission der Technischen Abteilung des SFV am 15. April 2019 genehmigt worden und treten auf die Saison 2019/2020 in Kraft.

### SCHWEIZERISCHER FUSSBALLVERBAND

Technische Abteilung

Der Direktor



L. Prince

Der Ressortleiter Breitenfussball



R. Kern

Muri, April 2019